

Auswertungssoftware des Deutschen-Motorik-Tests

E-HZWH-QM5J-VSBK-X45C
[Abmelden](#)



Deutscher Motorik-Test



	Titel	Datum	Kinder	Ø	geändert
<input type="checkbox"/> 1	Muster Event	30.04.2014	2	96	02.06.2014

Mit der Online-Auswertungssoftware für den Deutschen-Motorik-Test können empirisch gemessene Daten der Test-Übungen des DMT ausgewertet werden.

Des Weiteren können Datenblätter und Urkunden der eingegebenen Probanden erstellt werden.



Erste Zurück Weiter Letzte



Inhaltsverzeichnis

- 1 Bedienungsoberfläche S.3
- 2 Funktionen auf den Ebenen S.4
 - 2.1 Ebene 1 (Event) S.4
 - 2.2 Ebene 2 (Kinder) S.4
 - 2.3 Ebene 3 (Übung) S.5
- 3 Umgang mit der Software S.6
 - 3.1 Erstellen eines Events S.6
 - 3.2 Erstellen eines Probanden S.9
 - 3.3 Messdaten eines Probanden eingeben S.11

1 Bedienungsoberfläche

Die Benutzeroberfläche des DMT ist in drei Ebenen unterteilt.

Ebene 1: Event

Ebene 2: Kinder

Ebene 3: Übung

Mit Hilfe der Maus kann man sich bei dem Programm zurechtfinden, in dem man sich auf den Ebenen bewegt, um dort die einzelnen Funktionen der Auswertungssoftware durchzuführen.

Auf jeder Ebene stehen verschiedene Funktionsknöpfe zur Verfügung.

Durch Bewegen Maus auf einen der Funktionsköpfe, wird die hinterlegte Funktion angezeigt.

Deutscher Motorik-Test

Event **Kinder** Übung Ergebnis Tipp

Vorname	Nachname	Geburtsdag	Alter	m/w	cm	kg	BMI	Z-Wert Ø	Gruppe
1 Max	Mustermann	12.12.1999	14	m	130	30	17,8	94	1

Funktionsebenen

Funktionsknöpfe

Erste Zurück Weiter Letzte

powered by mb-mediasports © [Deutscher Motorik-Test](#) © Prof. Dr. Klaus Bös, KIT FOSS Datenschutz AGB Impressum

2 Funktionen auf den Ebenen

2.1 Ebene 1 (Event):

Linke Seite:

- Neues Event speichern und nächstes Event anlegen
- Event speichern und zurück

Rechte Seite:

- Event bearbeiten
- Auswertungsbögen für alle Probanden (der ausgewählten events) erstellen
- Auswertungsbögen plus Urkunden für alle Probanden (der ausgewählten events) erstellen
- Urkunden für alle Probanden (der ausgewählten events) erstellen
- Gruppenauswertung (männlich, weiblich, Durchschnitt) für alle Probanden (der ausgewählten events) erstellen
- Datenexport in eine Excel-Datei für alle Probanden (der ausgewählten events)
- Event löschen
- Reset der Eingabe des Events

2.2 Ebene 2 (Kinder):

Linke Seite:

- Neuer Proband speichern und nächste Proband
- Speichern und zurück

Rechte Seite:

- Proband bearbeiten
- Datenblätter ausgewählte Probanden
- Datenblätter + Urkunden ausgewählte Probanden
- Urkunden ausgewählte Probanden
- Löschen Proband
- Reset Dateneingabe

2.3 Ebene 3 (Übung):

Linke Seite:

- Speichern und nächster Proband
- Speichern und zurück

Rechte Seite:

- Proband bearbeiten
- Datenblatt Proband
- Datenblatt + Urkunde Proband
- Urkunde Proband
- Löschen Proband
- Reset Dateneingabe

3 Umgang mit der Software

3.1 Erstellen eines Events

E-69LF-BL8N-VTPT-3W3D

[Abmelden](#)

Deutscher Motorik-Test

dmt⁶⁻¹⁸
Deutscher Motorik-Test

Event

Kinder

Übung

Ergebnis

Tipp

Es wurden noch keine Events eingegeben.

Mit einem Klick auf den Funktionsknopf links unten können Sie das erste Event anlegen und mit der Eingabe der Testergebnisse beginnen. Pro Event können 60 Probanden eingegeben werden.



powered by mb-mediasports ©

[Deutscher Motorik-Test](#)

[© Prof. Dr. Klaus Bös, KIT](#)

[FOSS](#)

[Datenschutz](#)

[AGB](#)

[Impressum](#)

	Titel	Datum	Kinder	Ø	geändert
1	Muster Event	30.04.2014			

Wenn Sie mit dem Mauszeiger über die Funktionsknöpfe fahren, werden die hinterlegten Funktionen angezeigt.

neues Event speichern- und nächstes Event anlegen

Speichern und zurück

PDF von allen Probanden des Events erstellen

Übersicht Männl./weibl./ Durchschnitt

Datenexport

Nur Urkunden

Event löschen

Erste Zurück Weiter Letzte

Event bearbeiten

PDF inkl Urkunden

Reset Eingabe

Event

Kinder

Übung

Ergebnis

Tipp

	Titel	Datum	Kinder	Ø	geändert
1	<input type="text" value="Muster Event"/>	<input type="text" value="30.04.2014"/>			

Folgende zwei Optionen können für die Fertigstellung eines Events genutzt werden

neues Event speichern- und nächstes Event anlegen

Nachdem sie ein Event eingegeben haben, klicken sie auf speichern und zurück um auf die Eventübersicht zu gelangen



Erste Zurück Weiter Letzte



3.2 Probanden erstellen

E-HZWH-QM5J-VSBK-X45C
[Abmelden](#)

dmt⁶⁻¹⁸
Deutscher Motorik-Test

Deutscher Motorik-Test

Event **Kinder** Übung Ergebnis Tipp

		Titel	Datum	Kinder	Ø	geändert
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Muster Event	30.06.2014	2	96	02.06.2014

In der Eventübersicht können sie das gewünschte Event durch setzen eines Hakens auswählen und anschließend auf Kinder klicken, um einen Probanden zu erstellen oder einen bestehenden Probanden zu bearbeiten.



Erste Zurück Weiter Letzte



powered by mb-mediasports ©

[Deutscher Motorik-Test](#)

[© Prof. Dr. Klaus Bös, KIT](#)

[FOSS](#)

[Datenschutz](#)

[AGB](#)

[Impressum](#)

E-HZWH-QM5J-VSBK-X45C
[Abmelden](#)

Muster Event

dmt⁶⁻¹⁸
Deutscher Motorik-Test

Deutscher Motorik-Test

Event **Kinder** Übung Ergebnis Tipp

		Vorname	Nachname	Geburtsdag	Alter	m/w	cm	kg	BMI	Z-Wert Ø	Gruppe
<input type="checkbox"/>	1	Max	Mustermann	17.12.1996	17	m	140	34	17,3	92	1
<input type="checkbox"/>	2	Musterfrau	Maxi	01.01.2000	14	w	150	55	24,4	100	2

In der Übersicht Kinder können sie alle aufgenommenen Probanden des ausgewählten Events sehen.

Weitere Funktionsknöpfe werden hier aktiv



Erste Zurück Weiter Letzte



powered by mb-mediasports ©

[Deutscher Motorik-Test](#)

[© Prof. Dr. Klaus Bös, KIT](#)

[FOSS](#)

[Datenschutz](#)

[AGB](#)

[Impressum](#)

Deutscher Motorik-Test

- Event
- Kinder**
- Übung
- Ergebnis
- Tipp

	Vorname	Nachname	Geburtstag	Alter	m/w	cm	kg	BMI	Z-Wert Ø	Gruppe	
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Max	Mustermann	12.12.1996	17	m	140	34	17,3	92	1
<input type="checkbox"/>	2	Musterfrau	Maxi	01.01.2000	14	w	150	55	24,4	100	2

Nach dem Auswählen eines Probanden stehen folgende Optionen zur Verfügung.

Datenblätter ausgewählte Probanden, inc. Urkunden

Datenblätter ausgewählte Probanden

Löschen Proband



Bearbeiten Proband

Urkunden ausgewählte Probanden

Reset Eingaben

Die Funktionen Bearbeiten und Löschen lassen sich immer nur für einen einzelnen Probanden durchführen

Das Löschen eines Probanden muss immer noch einmal bestätigt werden, bevor die Daten des ausgewählten Probanden gelöscht werden.

3.3 Eingabe der Messdaten eines Probanden

E-HZWH-QM5J-VSBK-X45C
[Abmelden](#)

Muster Event

dmt⁶⁻¹⁸
Deutscher Motorik-Test

Deutscher Motorik-Test

Event

Kinder

Übung

Ergebnis

Tipp

	Vorname	Nachname	Geburtstag	Alter	m/w	cm	kg	BMI	Z-Wert Ø	Gruppe	
<input type="checkbox"/>	1	Max	Mustermann	12.12.1996	17	m	140	34	17,3	92	1
<input type="checkbox"/>	2	Maxi	Musterfrau	01.01.2000	14	w	150	55	24,4	100	2

Hat man ein Event ausgewählt, oder ist in der Übersicht Kinder: kann man durch anklicken von Übung neue Messdaten für einen Probanden eingeben



Erste Zurück Weiter Letzte



powered by [job-mediasports](#) ©

[Deutscher Motorik-Test](#)

[©Prof. Dr. Klaus Bös, KIT](#)

[FOSS](#)

[Datenschutz](#)

[AGB](#)

[Impressum](#)

Durch anklicken von „Speichern und nächster Proband“, kann man ebenfalls die Testergebnisse eines weiteren Probanden eintragen.

Die Dateneingabe erfolgt auf der dritten Ebene (Übung)

E-HZWH-QM6J-VSBK-X45C
[Abmelden](#)

Muster Event

dmt⁶⁻¹⁸
Deutscher Motorik-Test

Deutscher Motorik-Test

Event

Kinder

Übung

Ergebnis

Tipp

Damit der Proband gespeichert werden kann, müssen alle grau hinterlegten Felder ausgefüllt sein.

Name	Vorname	Geburtsdag	cm	kg	m/w	Gruppe
Mustermann	Max	2.12.1999	140	34	m	1
20m-Sprint	D1		D2			Sekunden
		6 cm	4,5 cm	3 cm		
Balancieren rückwärts	D1					Schritte
	D2					
Seitliches Hin- und Herspringen	D1		D2			Sprünge
Rumpfbeugen	D1		D2			cm
Liegestütz	Anzahl					in 40 s
Sit-ups	Anzahl					in 40 s
Standweitsprung	D1		D2			cm
6-Minuten-Lauf	Rundenzahl		Reststrecke			

Die blau hinterlegten Felder werden soweit ausgefüllt, wie Messdaten vorhanden sind.



Name	Vorname	Geburtstag	cm	kg	m/w	Gruppe
Muster	Max	12.12.1999	300 *	34	m ▾	1
20m-Sprint	D1 4			4		Sekunden
	6 cm	4,5 cm		3 cm		
Balancieren rückwärts	D1 10 *	8		8		Schritte
	8	5		5		
Seitliches Hin- und Herspringen	D1 23			23		Sprünge
Rumpfbeugen	D1 1			1		cm
Liegestütz	Anzahl 1					in 40 s
Sit-ups	Anzahl 22					in 40 s
Standweitsprung	D1 136			145		cm
6-Minuten-Lauf	Rundenzahl 19			Restzeit		20

Erscheint nach der Eingabe der Testergebnisse ein rotes Sternchen im Kästchen, wurde ein unplausibler Wert eingegeben. In diesem Beispiel: Beim Balancieren rw. sind nur Werte von 0-8 möglich. Die Zahl 10 wird deshalb nicht akzeptiert.

Die Geburtstageingabe lässt nur Eingaben zu, bei denen der Proband nicht älter als 18 Jahre ist

Bei der Körpergröße werden nur Werte von 75-225 cm akzeptiert



Deutscher Motorik-Test

Event

Kinder

Übung

Ergebnis

Tipp

Sind alle Eingaben korrekt kann der Proband gespeichert werden.

Name	Vorname	Geburtstag	cm	kg	m/w	Gruppe
Mustermann	Max	12.12.1991	140	34	m	1
20m-Sprint	D1 4		D2 4			Sekunden
Balancieren rückwärts	D1 8	6 cm	4,5 cm	3 cm		Schritte
	D2 8		8	5		
Seitliches Hin- und Herspringen	D1 23		D2 23			Sprünge
Rumpfbeugen	D1 1		D2 1			cm
Liegestütz	Anzahl 14					in 40 s
Sit-ups	Anzahl 22					in 40 s
Standweitsprung	D1 166		D2 145			cm
6-Minuten-Lauf	Rundenzahl 19		Reststrecke 20			

Speichern und nächster Proband



Speichern und zurück - hier gelangen sie in die Probandenübersicht